

## Umowa licencyjna

1. Niniejsza umowa licencyjna, zwana dalej umową, określa warunki użytkowania oprogramowania „*ISDR - Symulator prowadzenia ruchu kolejowego*”, zwanego dalej oprogramowaniem. Kopia umowy umieszczona jest w pliku *licencja.pdf* dołączonym do oprogramowania. Autorem oprogramowania jest Paweł Okrzesik, ur. 9 kwietnia 1989 r. w Kętach. Umowa zawierana jest pomiędzy autorem oprogramowania a użytkownikiem oprogramowania, zwanym dalej licencjobiorcą.
2. Oprogramowanie stanowi własność intelektualną autora i jest chronione przez prawo polskie (Ustawa z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych - Dz.U. 1994 nr 24 poz. 83 z późn. zm.) i postanowienia międzynarodowe.
3. Poprzez użytkowanie, rozpowszechnianie lub inny sposób wykorzystywania oprogramowania licencjobiorca zgadza się przestrzegać postanowień umowy. Jeżeli licencjobiorca nie zgadza się z postanowieniami umowy, nie ma prawa do użytkowania oprogramowania.
4. Oprogramowanie w wersji, której dotyczy umowa, udostępniane jest bezpłatnie i nie wymaga rejestracji.
5. Umowa zezwala licencjobiorcy na:
  - a) wykorzystywanie oprogramowania w celach niezarobkowych i niekomercyjnych, na użytek prywatny,
  - b) rozpowszechnianie oprogramowania pod warunkiem zachowania kompletności i niezmienionej postaci kopii (łącznie z plikami dokumentacji i niniejszej umowy) oraz braku otrzymywania z tego tytułu wynagrodzenia w jakiegokolwiek postaci.
6. Umowa nie zezwala licencjobiorcy na:
  - a) użytkowanie oprogramowania w celach komercyjnych lub w ramach przedsiębiorstw i instytucji,
  - b) modyfikowanie, inżynierię odwrotną, dekompilację, dezasemblację oprogramowania,
  - c) wykorzystywanie elementów oprogramowania do celów innych niż użytkowanie oprogramowania zgodnie z warunkami umowy.
7. Wykorzystywanie oprogramowania w celach innych, niż dozwolonych niniejszą umową, wymaga pisemnej zgody autora.
8. Autor nie gwarantuje prawidłowego działania oprogramowania ani poprawności danych i nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody powstałe w wyniku użytkowania oprogramowania.